

Vanessa Sousa ❖ UX/UI Designer

[linkedin.com/in/vanne-dsg](https://www.linkedin.com/in/vanne-dsg) • vane-dsg.github.io/portfolio/ • vanne.dsgn@gmail.com

UX/UI designer de sistemas complexos B2B/GovTech, com 4+ anos em produtos web e mobile. Atuo em design systems, pesquisa com usuários e acessibilidade, do discovery ao handoff, e uso IA no processo de design.

EXPERIÊNCIA

UX/UI Designer • Jun 2025 - Atual

Procuradoria Geral do Estado do Ceará

Sistema de Gestão da Dívida Ativa (21 módulos, ~370 telas web e mobile)

- Única designer num time com 1 analista de requisitos, 10 devs e 4 QAs. Responsável por UI, usabilidade e fluxos, com as regras de negócio definidas junto ao procurador e à coordenação do setor.
- Mapeei dores e fluxos com a coordenação e os servidores do setor, num sistema em que cada perfil de acesso enxerga funcionalidades diferentes.
- Conduzi o design do MVP do discovery ao handoff, com o time de desenvolvimento em Angular.
- Construí do zero a base de tokens e o Design System (60 componentes, a maioria sobre o PrimeNG e alguns customizados para partes específicas do sistema). Documentei e entreguei ao time de desenvolvimento.

Portal de Envio da Dívida Ativa

- Desenhei em menos de 1 mês (entregue pelo time em menos de 2) o portal pelo qual órgãos estaduais enviam dívidas para inscrição, no lugar de um fluxo improvisado dentro de um portal de processos interno.
- Redesenhei o envio em 3 etapas, eliminando campos desnecessários e ampliando a autonomia do servidor para cadastrar, acompanhar e corrigir solicitações.

UX/UI Designer • Fev 2022 - Mar 2025

Instituto Iracema de pesquisa e inovação

Alfabetização em braille

- Projetei um aplicativo de sala de aula acessível que se conecta a dispositivos braille (impressora, célula e prancheta), com atividades e acompanhamento do progresso de alunos cegos.
- Defini as funcionalidades a partir de pesquisa com professoras e alunos no instituto de cegos e da observação das atividades que já faziam em sala.

Mobilidade urbana

- Testei o app existente de navegação a pé para pessoas cegas com 5 usuários e simplifiquei a interface de ~5 botões para 3 na tela inicial, definindo também os gestos e as falas do TalkBack.

Product Designer • Jan 2023 - Nov 2023

Cotabox

- Mapeei dores dos usuários de um SaaS B2B a partir de ferramentas de monitoramento e pesquisa com usuários.
- Documentei e apresentei soluções com foco em usabilidade e escalabilidade, seguindo e iterando o design system.

Voluntária • Ago 2026 - Atual

Comunidade UXFor

- Lidero a frente de Experiência do Participante dos eventos da comunidade.
- Desenvolvi, com IA, uma cabine de fotos interativa para o evento “A Relação Entre Design e Produto”.

EXPERIÊNCIA (CONTINUAÇÃO)

Freelancer • 2022 - Atual

- Projetos de UX/UI da pesquisa ao protótipo e à entrega para desenvolvimento.
- Estruturação de design systems e kits de UI do zero, com tokens semânticos e suporte a dark mode.
- Design gráfico: posts para redes sociais, ilustrações e diagramação.

SKILLS

Especialidades: Design Systems • Acessibilidade digital (WCAG) • Testes de usabilidade • UX Research • Arquitetura da Informação • User Flows • Handoff para desenvolvimento • SaaS • B2B • GovTech

Outras competências: UX Strategy • Wireframing • Prototipação • UI Design • Web Design • Mobile Design • Design responsivo e multiplataforma • Análise heurística • Design de interação • Prompt Engineering • AI-assisted Design

Ferramentas de design e IA: Figma • Figjam • Claude • Lovable • ChatGPT • Figma Make • V0

Analytics e monitoramento: Clarity • Datadog • Google Analytics

Tecnologias: HTML • CSS • JavaScript • Java

ACADÊMICO

Análise e Desenvolvimento de Sistemas • Jan 2026 - Jun 2029

Unifor, Graduação